



DESARROLLO DE PROYECTOS 3D CON AUTODESK INVENTOR

El software de diseño Autodesk Inventor ofrece un conjunto completo de herramientas de diseño para producir, validar y documentar proyectos 3D completos.

Autodesk Inventor permite leer y escribir archivos DWG nativos sin errores de conversión, así como aprovechar los valiosos datos DWG para crear modelos 3D exactos.

Estos cursos pretenden que el alumno pueda manejar Autodesk Inventor a nivel avanzado, realizando proyectos 3D detallados, incluyendo piezas y ensamblajes en 3D, así como planimetría y documentación gráfica.

DIRIGIDO A

Ingenieros técnicos, delineantes y diseñadores técnicos que deseen manejar un software de última generación para la realización de modelos tridimensionales y obtención directa de todo tipo de documentación gráfica.

PROFESORADO

Francisco Javier Esclapés. Prof. del área de Expresión Gráfica en la Ingeniería.
Mercedes Llorens Nicolau. Ingenio, Ingeniería de Producto.

PROGRAMA | CURSO BÁSICO (40 horas)

1. Gestión de proyectos
2. Creación de bocetos, restricciones y acotaciones (dibujo de piezas, dibujo de bocetos, restricciones de bocetos y acotación de boceto)
3. Creación y edición de operaciones básicas (operaciones sencillas, herramientas, extrusión, revolución y edición de operaciones)
4. Creación y edición de operaciones de trabajo (operaciones predefinidas, empalme y chaflán, agujeros y roscas, vaciado, edición de operaciones)
5. Creación y edición de planos 2D (planos, edición de vistas y acotación)
6. Creación y documentación de ensamblajes (creación de ensamblajes, edición y opciones de ensamblaje, subensamblajes y trabajo con componentes, restricciones de ensamblaje y comprobación de interferencias)
7. Visita al área de Diseño e Ingeniería de Fabricación Rápida del Instituto Tecnológico AIJU de Ibi

PROGRAMA | CURSO AVANZADO (40 horas)

1. Gestión de ensamblajes (creación de ensamblajes, ensamblajes avanzados, referencias, anotaciones, soldaduras, trayectoria de despiece, simulación dinámica y herramientas de análisis)
2. Diseño de chapa (entorno de chapa, creación de caras y pestañas, creación de cortes y agujeros, creación de pliegues y uniones, desarrollos y otras herramientas de chapa)
3. Sistemas enrutados para electricidad y electrónica (herramientas de enrutamiento y cableado y documentación)
4. Elementos finitos y simulación de cargas dinámicas
5. Presentación de proyectos (creación de vistas, renderizados, movimiento de componentes y animación)

HORARIO

CURSO BÁSICO

del 28/04/09 al 09/06/2009

Martes y jueves de 18:00 a 21:00
(excepto el día 09/06, de 18:00 a 22:00)**CURSO AVANZADO**

del 30/06/09 al 30/07/2009

Martes y jueves de 16:30 a 20:30

AULAS

Aula L0271 de la Politécnica IV,
Escuela politécnica superior,
Universidad de Alicante

PRECIO POR CURSO

Alumnos UA, UMH y UPV: 120 Euros
Miembros COITI y CODITEDA:
150 Euros
General: 190 Euros

INFORMACIÓN Y MATRÍCULA

Secretaría del Dpto. de Expresión
Gráfica y Cartografía
Tel.: 96 590 36 54
Mail: degraf@ua.es

COORDINACIÓN

Francisco Javier Esclapés. Área de
Expresión Gráfica en la Ingeniería

ORGANIZA:

**Universitat d'Alacant**
Universidad de Alicante

Departamento de Expresión Gráfica y Cartografía

COLABORA:

**COLEGIO OFICIAL DE**
INGENIEROS TÉCNICOS INDUSTRIALES
de Alicante**Colegio Oficial de Delineantes**
y Diseñadores Técnicos de Alicante**ASOCIACIÓN DE INGENIEROS**
TÉCNICOS EN DISEÑO INDUSTRIAL
DE LA COMUNIDAD VALENCIANA**ingenio**
proyectos.com

CURSOS DE FORMACIÓN

DESARROLLO
DE PROYECTOS 3D
CON AUTODESK INVENTOR

CONVALIDACIÓN DE 4 CRÉDITOS DE LIBRE ELECCIÓN POR CURSO

**Universitat d'Alacant**
Universidad de Alicante

Departamento de Expresión Gráfica y Cartografía